LCD модуль WH1602D иммет 14+2 контактов = 16. +2 - это подсветка дисплея, на модуле обозначаются как "А" и "К" - анод и катод соответственно - тут все ясно, подоем питание (5 вольт) и радуемся свечению панельки. **ЕСТЬ ЛАТИНИЦА И КИРИЛИЦА**.

14 контактов:

3 из них служат для подключения питания:

1. Vdd - + 5 вольт. - Питание модуля.

2. Vss - Земля ( - ). - Питание модуля.

3. V0 - контрастность изображения. - Если закоротить на минус, то мы получим максимальную контрастность (все точечки будут светиться на всю, и мы не чего не увидим. Необходимо этот контакт подключить к минусу через переменный резистор номиналом 10 кОм. Мне понравился контраст при примерно 4 кОм.
Еще 3 контакта управляющие:

4. RS - коммандный флаг - если подать 0, то мы посылаем команду. Если 1, значит посылаются данные.

5. R/W - Чтение/запись - 1 - читаем данные, 0 - записываем.

6. E - импульс - что-бы модуль начал обработку данных с остальных контактов, необходимо установить 1 на некоторое время.

Остальные 8 контактов служат носителями данных. называются DB0 - DB7.

Смысл такой. Чтобы заставить модуль, что-то сделать необходимо установить логические нули и/или еденички на пинах RS, R/W и DB0 - DB7.

ДИСПЛЕЙ AC-162D (. **ЕСТЬ ЛАТИНИЦА И (КИРИЛИЦА НО НЕ ВОВСЕХ)**).

1 VSS Ground (0V)

2 VDD Supply Voltage for Logic (+5V or +3.3V)

3 VO Contrast Adjustment

4 RS Data/Instruction Select

5 R/W Read/Write Select

6 E Enable Signal

7 DB0 Data Bus

8 DB1 Data Bus

9 DB2 Data Bus

10 DB3 Data Bus

11 DB4 Data Bus

12 DB5 Data Bus

13 DB6 Data Bus

14 DB7 Data Bus

15 LED\_A LED Power Supply + (5V)

16 LED\_K LED Power Supply - (5V)